

20

ローマ字チャレラン

☆☆☆☆

A YA TO E SO HA I
 I U NI A U O U O MI I U E
 RU I SU I PI A SO
 E YA O E ZA I E KU O U KA
 O HA O MA E PE O
 O DA I YO I O KU U O TO A I
 I PU E I TA E SU
 HA U SE KU A U MI U O E KU
 U GI O KI U RU I
 I A DE E I PA A E I SO E A
 O GO KA O A SA NO
 BA E E U HI E ZO KI A O SO
 I YU I A U MI E
 O PE U MU U KU I GU I I DE U
 HI E NE A I YU I
 MA KI O SE A TO E E A KA I
 I NI A BI U HO A
 O GA U KO A HI A A SE O A DA
 E A E I A O E
 PO E I O RU U HO O A MI U
 KE MU SE E TE SU NI

チャレンジャー名

得点

33

計算迷路チャレンジ

☆☆☆

	+3	+2	+4	+2	
+2	<input type="text"/>	+1	<input type="text"/>	+2	+3
	+1	+2	+3	×2	+1
+4	<input type="text"/>	+3	<input type="text"/>	+1	<input type="text"/>
	+1	×2	+3	+1	
+2	<input type="text"/>	+3	<input type="text"/>	+3	<input type="text"/>
	+3	+2	+3	+1	
+2	<input type="text"/>	+1	<input type="text"/>	+1	<input type="text"/>
	+4	+3	+1	+2	

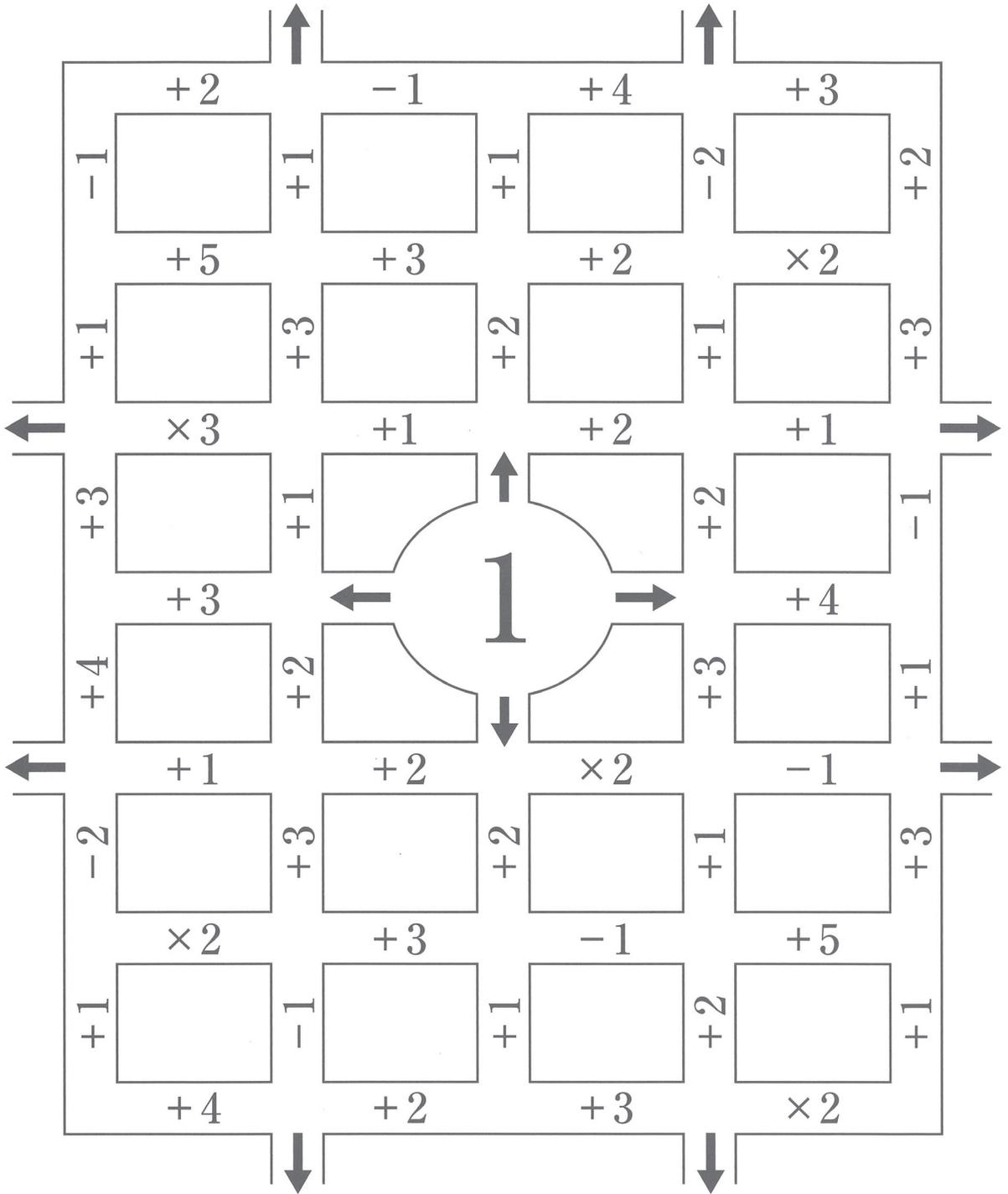
チャレンジャー名

得点

34

計算迷路チャレンジ

☆☆☆



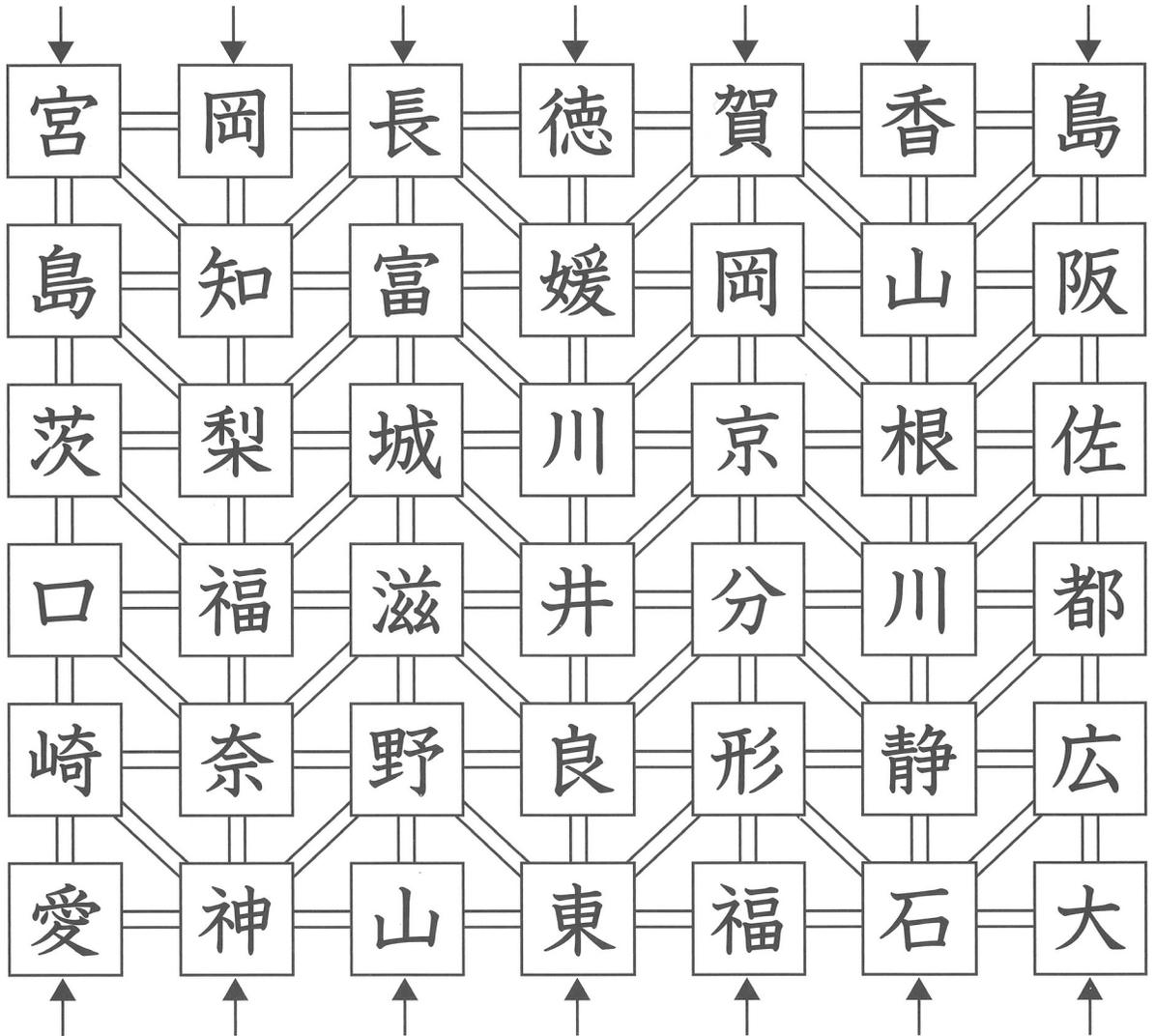
チャレンジャー名

得点

92

都道府県名作りチャレラン

☆☆☆



(できた都道府県名)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

チャレンジャー名

得点

土 作 下 気 雨 工 学 長 場 内 楽 会 草
 人 実 屋 手 感 物 道 日 録 上 議
 音 水 花 記 天 品 動 面 外 陸 力 半
 会 事 勝 数 見 地 着 前 月 戦 路 生

スタート→

1

10

20

30

40

50

チャレンジャー名

得点

記 半 中 力 作 先 学
 科 名 場 計 花 長 案 一 食 学
 戦 月 心 理 天 歩 草 時 日 配 火
 友 後 道 雨 出 合 野 温 口 算 気
 外 達 水 数 料 入 同 身 会 人 内 成

スタート→

1

10

20

30

40

50

チャレンジャー名

得点

ヒント

- 郵便局
- 工場
- 田
- 警察署
- 温泉
- 神社
- 畑
- 裁判所
- 病院
- 寺院
- 消防署
- 銀行
- 市役所
- 灯台
- 空港

	寺院	Y	工場	C	畑
	↔5↔	↔8↔	↔3↔	↔9↔	
	↔7↔	↔6↔	↔7↔	↔6↔	
	↑9↓8	↑4↓7	↑5↓2	↑4↓5	↑7↓4
	△	警察署	卍	空港	◎
	↔6↔	↔4↔	↔8↔	↔3↔	↔4↔
	↔3↔	↔5↔	↔6↔	↔4↔	
	↑4↓5	↑2↓1	↑7↓8	↑3↓2	↑4↓5
	田	V	郵便局	+	温泉
	↔5↔	↔8↔	↔4↔	↔4↔	↔4↔
	↔8↔	↔7↔	↔6↔	↔2↔	
	↑8↓6	↑4↓6	↑2↓1	↑5↓6	↑8↓7
	☀	灯台	厩	裁判所	☀
	↔5↔	↔2↔	↔7↔	↔7↔	↔7↔
	↔4↔	↔3↔	↔6↔	↔8↔	
	↑1↓3	↑4↓3	↑7↓9	↑4↓1	↑3↓6
	市役所	田	病院	温泉	神社
	↔6↔	↔5↔	↔1↔	↔9↔	↔7↔
	↔8↔	↔4↔	↔3↔	↔7↔	
	↑7↓5	↑6↓8	↑5↓3	↑4↓7	↑5↓2
	郵便局	消防署	警察署	銀行	空港
	↔4↔	↔2↔	↔7↔	↔1↔	
	↔3↔	↔5↔	↔6↔	↔4↔	

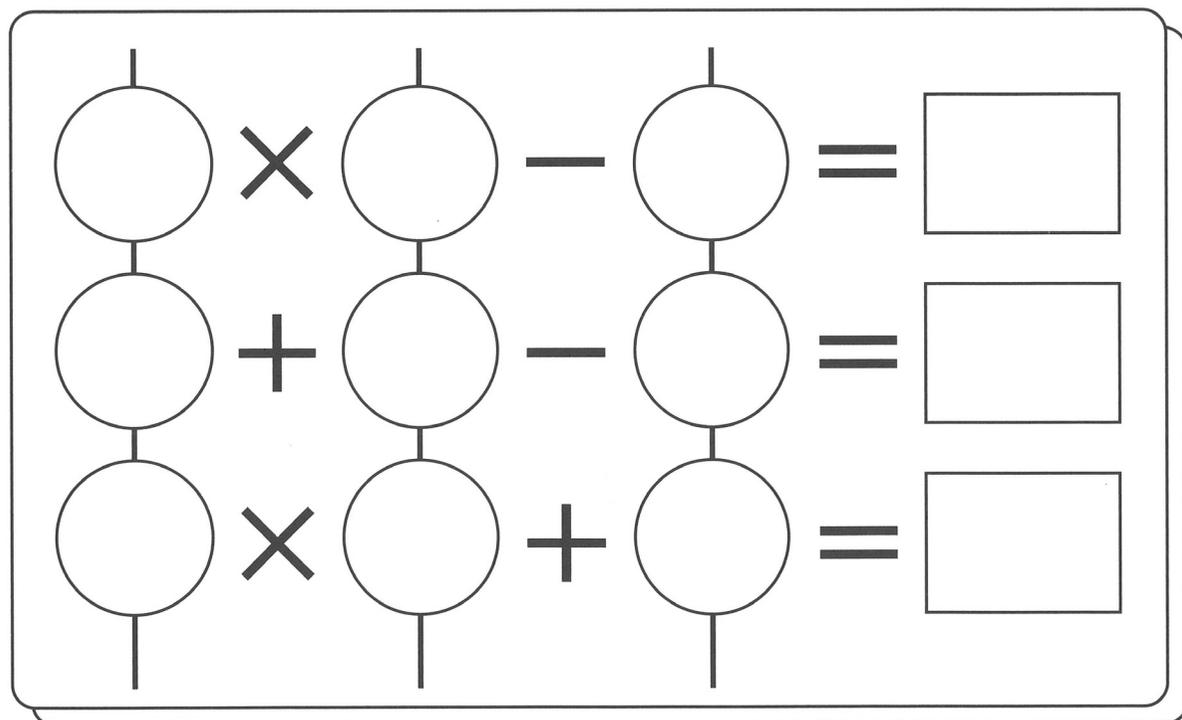
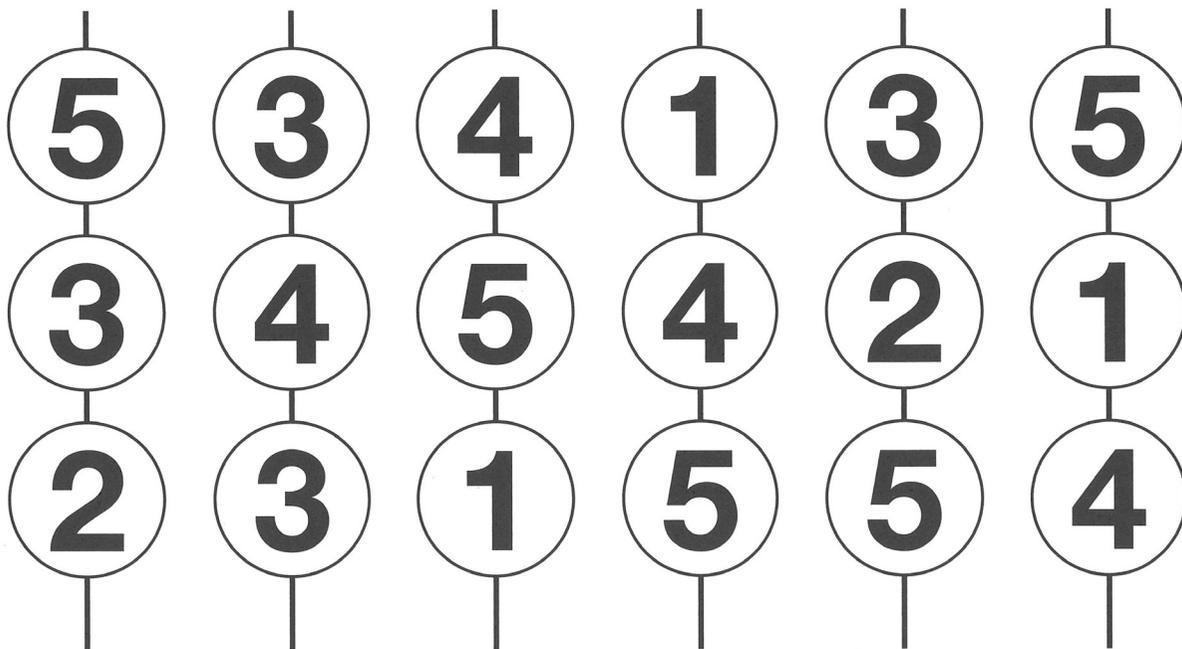
チャレンジャー名

得点

138

計算だんごチャレラン

☆☆



チャレンジャー名

得点

168

日本一周チャレラン

☆☆☆☆

札幌

A. 徳島
B. 群馬

青森

A. 高知
B. 岩手

盛岡

A. 宮崎
B. 和歌山

秋田

A. 千葉
B. 大阪

仙台

A. 熊本
B. 長野

山形

A. 京都
B. 広島

福島

A. 岡山
B. 愛知

前橋

A. 大分
B. 愛知

宇都宮

A. 熊本
B. 京都

水戸

A. 鳥取
B. 山口

さいたま

A. 佐賀
B. 徳島

千葉

A. 長野
B. 北海道

横浜

A. 兵庫
B. 和歌山

東京

A. 群馬
B. 愛媛

甲府

A. 山形
B. 香川

長野

A. 宮崎
B. 島根

新潟

A. 山梨
B. 香川

静岡

A. 沖縄
B. 山口

名古屋

A. 兵庫
B. 埼玉

津

A. 静岡
B. 長崎

岐阜

A. 愛媛
B. 東京

大津

A. 石川
B. 山口

富山

A. 広島
B. 石川

金沢

A. 沖縄
B. 福井

福井

A. 大分
B. 茨城

和歌山

A. 佐賀
B. 秋田

奈良

A. 千葉
B. 北海道

京都

A. 奈良
B. 福岡

大阪

A. 京都
B. 宮城

神戸

A. 東京
B. 和歌山

岡山

A. 石川
B. 神奈川

広島

A. 栃木
B. 滋賀

松江

A. 秋田
B. 北海道

鳥取

A. 広島
B. 新潟

山口

A. 青森
B. 山梨

松山

A. 岩手
B. 岡山

高松

A. 茨城
B. 神奈川

徳島

A. 富山
B. 長野

高知

A. 鹿児島
B. 埼玉

福岡

A. 熊本
B. 秋田

佐賀

A. 岐阜
B. 神奈川

長崎

A. 宮城
B. 島根

熊本

A. 福岡
B. 福島

大分

A. 熊本
B. 茨城

宮崎

A. 沖縄
B. 北海道

鹿児島

A. 愛媛
B. 滋賀

那覇

A. 大阪
B. 岩手

チャレンジャー名

得点

169

日本一周チャレラン

☆☆☆☆

札幌

A. 福岡
B. 徳島

青森

A. 岐阜
B. 高知

盛岡

A. 神奈川
B. 香川

秋田

A. 宮崎
B. 千葉

仙台

A. 奈良
B. 熊本

山形

A. 静岡
B. 京都

福島

A. 青森
B. 岡山

前橋

A. 福島
B. 山梨

宇都宮

A. 宮城
B. 熊本

水戸

A. 宮崎
B. 鳥取

さいたま

A. 岐阜
B. 佐賀

千葉

A. 宇都宮
B. 長野

横浜

A. 高知
B. 兵庫

東京

A. 福島
B. 群馬

甲府

A. 福井
B. 山形

長野

A. 奈良
B. 宮崎

新潟

A. 北海道
B. 山梨

静岡

A. 茨城
B. 沖縄

名古屋

A. 神奈川
B. 兵庫

津

A. 栃木
B. 大分

岐阜

A. 群馬
B. 愛媛

大津

A. 福井
B. 石川

富山

A. 静岡
B. 宮城

金沢

A. 山形
B. 沖縄

福井

A. 島根
B. 大分

和歌山

A. 青森
B. 佐賀

奈良

A. 大阪
B. 千葉

京都

A. 宮崎
B. 福島

大阪

A. 徳島
B. 京都

神戸

A. 鹿児島
B. 東京

岡山

A. 富山
B. 石川

広島

A. 鳥取
B. 茨城

松江

A. 長野
B. 秋田

鳥取

A. 沖縄
B. 広島

山口

A. 山形
B. 広島

松山

A. 愛知
B. 岩手

高松

A. 広島
B. 茨城

徳島

A. 京都
B. 三重

高知

A. 岡山
B. 鹿児島

福岡

A. 長野
B. 熊本

佐賀

A. 兵庫
B. 岐阜

長崎

A. 奈良
B. 宮城

熊本

A. 三重
B. 福岡

大分

A. 広島
B. 熊本

宮崎

A. 秋田
B. 沖縄

鹿児島

A. 愛知
B. 愛媛

那覇

A. 山口
B. 大阪

チャレンジャー名

得点

20

ローマ字チャレラン
(A→I→U→E→O)

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■ 母音がAの自分の好きなローマ字を一つ選び○でかこみ、そこをスタート地点とします。そこから道を通って、母音がIのローマ字に進みます。次に、道を通って、母音がUのローマ字に進みます。以下、同様にEのローマ字、Oのローマ字に進み、そこからはまたAに進み、これをくり返していきます。

■ 交差点で交差したりすれちがったりすることはできませんが、道をバックしたり、一度通った道を二度通ることはできません。

■ これ以上先に進めなくなった時点で終了です。そこまで、スタート地点の○でかこんだ文字もふくめて、いくつ進んだかを数えます。それが得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

33

計算迷路
チャレラン①

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■ 迷路の上下に10の袋小路があります。その中の好きな一つに「1」と書きます。ここがスタート地点になります。次に、スタート地点をのぞく9の袋小路の好きな所に「ゴール」と書きます。ここがゴール地点となります。

■ スタート地点から、最初の持ち点1点を持って迷路の中に入っていきます。

■ 道の途中の計算をしながら進んでいきます。交差点で交差したりすれちがったりすることはできませんが、道をバックしたり同じ道を二度通ったりすることはできません。一筆書きの要領で進んでいきます。

■ ゴール地点に着いたときの計算結果が得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

34

計算迷路
チャレラン②

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■ 中央の円がスタート地点になります。そこから、最初の持ち点1点を持ち、四つの入り口の一つから迷路の中に入っていきます。

■ 途中の計算をしながら迷路の中を進んでいきます。

■ 交差点で交差したりすれちがったりすることはできませんが、一度通った道を二度通ることはできません。一筆書きの要領で進んでいきます。

■ 迷路の外側に八つの出口があります。その中の一つから出たときの計算結果が得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

92

都道府県名作り
チャレラン

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■ 迷路の上と下に7つずつ計14の入り口があります。この中の1つを選んで○をつけ、そこから迷路の中に入っていきます。

■ 迷路を進みながら、漢字を拾っていきます。一度通ったところは、二度通ることはできません。(同じ漢字が書いてあるところはいくつかありますが、それを拾うことはかまいません。)

■ 漢字を20個拾ったところでストップします。拾った漢字には自分の好きな色をぬります。

■ 拾った漢字を組み合わせてできる都道府県名を見つけてます。完成したら、それを下の□の中に書きます。(漢字は、一回しかつかえません。山・梨・形の漢字を拾っていても、作れるのは、山梨か山形のどちらかになります。)

■ できた都道府県名の数が得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

101~108

熟語列車

チャレンジ

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■機関車のけむりの中に書いてある漢字をつかって、できるだけ長く二字熟語を作れるかを競うペアチャレンジです。

■けむりの中の漢字は1回しかつかえません。一度つかったら、けむりの中のその漢字に×をつけて、再度つかわないようにします。

■二字熟語の後ろにくる漢字が、前にくる二字熟語を考えてどんどんつなげていきます。(実施例 日 ↓記 ↓録 ↓音 ↓楽 ↓……)

■辞書を見ながらチャレンジしてもかまいません。辞書に書いてある二字熟語であればかまいませんが、人名・商品名・会社名などはのぞきます。

■これ以上続けられなくなったら終了です。そこまでいくつの漢字を列車の車両に書いたかを数えます。それが得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

117

地図記号

チャレンジ

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■迷路の30枚のカードから1枚を選び、好きな色でぬります。そこがスタート地点となります。

■そこから道を通って、次のカードに進みます。カードとカードは2本の道でつながっていますが、矢印の向いている方の道を通って進みます。

■このやり方でどんどん道を進んでいきますが、そのとき、道の途中に書いてある数字をたしていきます。なお、一度進んだカードには二度進むことはできません。

■地図記号とその意味をあらわしているカードが2枚ずつペアになっているので、片方を選んだら、もう片方がゴール地点となります。たとえば、スタート地点で「卍」を選んだら「寺院」がゴール地点となります。逆に「寺院」がスタート地点を選んだら、「卍」がゴール地点となります。

■ゴールのカードについたときの数字の合計が得点となります。得点の多い人が勝ちとなります。

138

計算だんご

チャレンジ

〈小学3年生以上実施可能〉

《ルール》

■上に6本のだんごがあります。その中から3本選び下の皿の上ののせします。

■のせたら同じ数字を、下のだんごの○の中に書いていきます。なお、だんごの数字の順番は変えることはできません。

■○の中に全部の数字を書いたら、その数字をたしたり、ひいたり、かけたりして計算します。計算式の中に、かけ算とたし算、ひき算がまじっています。こういう計算ではかけ算を先にやります。計算順序に注意して計算します。できたら、その答えを□の中に書きます。

■3つの計算の答えを□に書いたら、それを合計します。それが得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

144

計算だんご

チャレンジ

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

■上の10本から6本選んで、皿の上ののせていきます。のせたらだんごの○の中に、その数字を書き写していきます。そのとき、だんごの上の()に、そのだんごのカタカナも書き写します。

■一度皿にのせただんごは、もう一度別のところにのせたり、だんごの数字の順番を変えたりしてはいけません。

■6本のだんごを皿にのせたら計算をして、その答えを□の中に書きます。かけ算とたし算のまじった式では、かけ算を先にやります。計算順序に気をつけながら計算します。

■すべての計算をしたら、その答えを下の□に書き写し、最後に出た答えが得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

※高得点をとるためには、左の皿の答えはできるだけ大きくなるように、右の皿の答えはできるだけ小さくなるようにします。

168・169

日本一周

チャレラン

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

- 自分の好きな乗車券を色えんぴつ等で赤くぬります。その乗車券の左側に書いてある都道府県庁所在地がスタート地点になります。
- 赤くぬった乗車券のAかBのどちらかに○をつけ、行き先を決めます。○をつけた都道府県の都道府県庁所在地が乗車券の左側に書いてある乗車券をさがし、赤以外の色をぬります。そして、次に進む行き先に○をつけて進みます。
- このようにしていろいろな場所に旅行します。なお、一度進んだ場所(すでに色をぬっている場所)に二度進むことはできません。
- もう先に進めなくなったら終了です。この時点で、スタートの赤の乗車券も含めて、いくつ乗車券に色をぬったかを数えます。
- その数が得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。

158

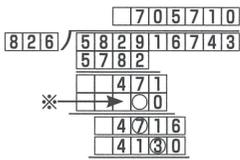
わり算

チャレラン

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

- わり算の筆算の「割られる数」の部分に、1から9までの数を1回ずつつかった数字を書きます。(0をつかったり、同じ数字を2回つかったりしてはいけません。例 582916473)
- わり算の筆算の「割る数」の部分に、100から999までの3桁の数字を書きます。(例 826)
- わり算の筆算をやります。最後まで終わったら、○の中の数字をたしていきます。それが得点となります。得点の多い人が勝ちとなります。※商(わり算の答え)に0がたつ場合は、このペーパーチャレランにかぎり、右のように計算を行います。



(※) ↓の部分

175

音楽記号

チャレラン

〈小学4年生以上実施可能〉

《ルール》

- 迷路の左右にAからHまでの8つの入り口があります。その1つを選んで○でかこみ、そこから迷路の中に入っていきます。
- 迷路を進みながら音楽記号かその名前のカードを拾っていきます。1つのカードを拾うたびに、それが記号ならその名前のカードに、それが名前のカードならその記号のカードに×をつけていきます。たとえば、「#」のカードを拾ったら、「シャープ」のカードに×をつけていきます。
- 一度拾ったカードと×のついたカードには進むことはできません。迷路を進むにしたがつて、進めなくなるカードがどんどん増えていきます。
- これ以上先に進めなくなった時点で、それまで拾ったカードの右上の数字を合計します。それが得点になります。得点の多い人が勝ちとなります。